

# zawór bezpieczeństwa 1/2017

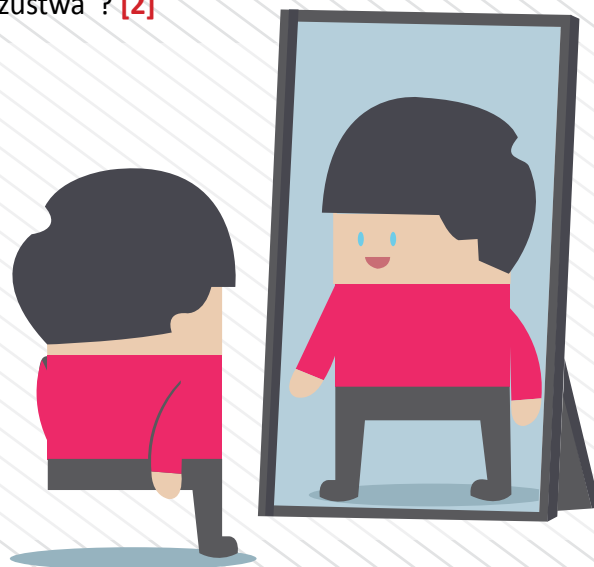
## McPorn?

„Jestem teraz w toalecie i przyniosę ci twoje jedzenie. Nie umyję nawet rąk...” Dalej cytować nie będziemy. Takie powitanie czekało na klientów jednej z restauracji McDonald’s Drive-Thru w amerykańskim stanie Północna Karolina. Zamiast standardowej wiadomości po złożeniu zamówienia słyszeli głos jęczącej kobiety i wulgarne teksty. Jeden ze zbulwersowanych gości nagrał całą sytuację telefonem i wideo umieścił na Facebooku. Jak zajęcie tłumaczył zarządca restauracji? Okazało się, że częstotliwość bezprzewodowa interkomu drive-thru została w niewyjaśniony sposób zhakowana i ktoś postanowił sobie zażartować. Osoba, która nagłośniła sprawę była zniesmaczona, ale ostatecznie nie wiemy, czy przez ten pechowy incydent McDonald’s stracił klientów czy może wręcz przeciwnie - przysporzył mu żądnych wrażeń gości...? [1] 

## Rozszerzona rzeczywistość w służbie medycyny

Czy coś, czego nie ma może boleć? To zaskakujące, ale większość pacjentów po amputacjach odczuwa tak zwany fantomowy ból kończyn. Bardzo trudny w leczeniu, często nie poddaje się żadnym znanym metodom. Naukowcy ze szwedzkiego Uniwersytetu Technologicznego Chalmers wpadli na pomysł jak ulżyć cierpieniu takich pacjentów. Ich rozwiązanie bazuje na rzeczywistości rozszerzonej (ang. Augmented Reality). Na ekranie pacjent widzi

siebie z nałożoną wirtualną kończyną, kontrolowaną w czasie rzeczywistym przez jego własne impulsy nerwowe. Skurcz mięśni kikuta wytwarza impulsy elektryczne, które są wychwytywane przez elektrody zainstalowane na skórze. Na podstawie sygnału mięśniowego w innych częściach ciała przewidywane są ruchy nieistniejącej kończyny i następuje odpowiednia reakcja wirtualnej części ciała. Obraz widoczny na ekranie przekonuje mózg pacjenta, że jego ciało jest „w całości”, a to pomaga zmniejszyć odczuwanie bólu. Metoda warta dalszych testów, pozostaje jednak pytanie czy z czasem kora mózgowa nie uodporni się na taką formę wizualnego „oszustwa”? [2]



## Nie daj go sobie włożyć!

Z pozoru wygląda jak zwykły klucz USB, ale w rzeczywistości może być wyjątkowo niebezpieczny. To, że pendrive może być doskonałym przenośnikiem szkodliwego oprogramowania wszyscy wiemy.

USB Killer autorstwa rosyjskich studentów potrafi więcej: jest w stanie spalić prawie każdy sprzęt, do którego się go podłączy: laptopy, smartfony, konsole. Podobno działa na 95% urządzeń.

USB Killer szybko i skutecznie niszczy obwody płyty głównej. Jest wyposażony w kondensatory, które po podłączeniu do portu USB są najpierw ładowane do 110V, następnie ładunek elektryczny jest uwalniany, do momentu aż napięcie spadnie do 7V. Rozpoczyna się potem ponowne ładowanie i tak w kółko, aż nastąpi prawdziwe spustoszenie i płyta główna spali się. Ochrona przed tym niszczycielskim USB nie jest łatwa, do tego spalony sprzęt nie ma żadnych fizycznych oznak zniszczenia. Właściciele sklepów z elektroniką – drżycie. Teraz tylko czekać, aż jakiś dowcipniś zaatakuje tym gadżetem wasz towar. [3]

## „Nie jestem robotem”

Udowadnianie, że jesteście ludźmi bywa męczące. Google zapowiedziało wprowadzenie nowego rozwiązania, tzw. „Invisible ReCAPTCHA”, które nie będzie wymagało odznaczania checkboxa „Nie jestem robotem” ani rozwiązywania graficznych łamigłówek.

Ta nowa zaawansowana metoda pozwoli na odróżnienie człowieka od botów bez konieczności klikania w cokolwiek czy wybierania obrazka. Niewidzialna ReCAPTCHA ma jeszcze skuteczniej radzić sobie z internetowymi botami niż poprzednie rozwiązania. I przede wszystkim: być wygodniejsza dla użytkowników.

W jaki sposób nowy system będzie separował ludzi od niepożądanych gości? Niewidzialna ReCAPTCHA będzie działać na stronach bez wiedzy użytkowników, nie wymagając od nich żadnej interakcji. Rozwiązanie bazuje na algorytmach, które poddadzą analizie naszą wcześniejszą aktywność w sieci oraz ocenią, czy manewry są „ludzkie”.

Pomysł budzi sporo kontrowersji związanych z prywatnością, a poza tym czy jest Wam przyjemnie, kiedy coś zauważa jednak w Was człowieka dumnie oznajmiając „Nie jesteś robotem”? [4]

## NAJ na FB w 2016

Początek nowego roku to czas podsumowań tego starego. Również tego, co działo się w rzeczywistości wirtualnej. O czym w 2016 roku najczęściej rozmawiano na Facebooku?

Ostatnie 12 miesięcy zdecydowanie zdominowała polityka i chyba nie ma tu zaskoczeń: Donald Trump nie miał sobie równych. Zaraz za nim uplasowały się tematy z polityki brazylijskiej i fenomen Pokemon Go. Na kolejnych miejscach znalazły się Brexit, Super Bowl, David Bowie, Muhammad Ali, kampania „Black Lives Matter” i wybory na Filipinach.

Mamy też Top 10 najczęściej oglądanych na portalu filmików, wśród których jest kilka w temacie ostatnich amerykańskich wyborów. Absolutnym hitem okazała się jednak Candace Payne Aka “Chewbacca Mom”, którą Facebook z dnia na dzień uczynił internetową celebrytką.

Ciekawe czy hitem top listy 2017 ma szansę stać się nasz rodzimym San Escobar? Mamy dopiero styczeń, a temat zdaje się dostarczać pożywki na długie tygodnie... [5]

## Wirtualna żona?

Rozpoczęła się przedsprzedaż nowego interaktywnego gadżetu o nazwie Gatebox produkcji japońskiej firmy Vinclu. Urządzenie powstałe



głównie z myślą o samotnych pracusiach, ma spełniać funkcje domowego asystenta, dodatkowo obiecując doświadczenie „mieszkania z ulubionym bohaterem”. Gatebox ma postać walca, w środku którego znajduje się hologram przedstawiający dziewczynę w mangowym stylu, popularną w Japonii Azumę Hikari. Za jej pośrednictwem urządzenie wchodzi w interakcje z właścicielem, reagując na komendy głosowe. Po podłączeniu do różnych inteligentnych sprzętów domowych, Gatebox może nimi zarządzać. Asystenta wyposażono w czujniki ciepła, ruchu

i wilgotności, oraz kamerę i dotykowy ekran. Gdy wrócisz do domu mieszkanie będzie podkurzane, zapali się światło i włączy ekspres do kawy. Gdyby jeszcze było mało, Gatebox potrafi także wysyłać i odbierać smsy. To wszystko za 2700 dolarów. Dotychczasowym asystentom głosowym brakowało „ludzkiej twarzy”. Vinclu obiecuje, że wkrótce w ofercie pojawią się też inne postacie. Czy w dobie wiecznego pośpiechu i komputeryzacji relacji międzyludzkich ten gadżet ma szansę odnieść sukces jako wirtualna żona? [6]

[1] <http://tinyurl.com/hy43rkf>  
 [2] <http://tinyurl.com/jojxhlj>  
 [3] <http://tinyurl.com/hzqmq6q>



[4] <http://tinyurl.com/j6vcpbf>  
 [5] <http://tinyurl.com/gtpl7ba>  
 [6] <http://tinyurl.com/gonrz7>

Kolejne numery biuletynu „Zawór Bezpieczeństwa” można również śledzić na serwisie społecznościowym **LinkedIn** 

## SZKOLENIE SECURITY AWARENESS

SZKOLENIE Z BEZPIECZEŃSTWA TELEINFORMATYCZNEGO DLA PRACOWNIKÓW

Powinieneś wiedzieć, że Twoja firma także narażona jest na ataki cyberprzestępców a nieuważny pracownik może spowodować straty finansowe Twojej firmy!



**DOŚWIADCZENI POWADZĄCY \* WIELU PRZESZKOLONÝCH PRACOWNIKÓW**

Jesteś zainteresowany? Napisz na [kontakt@cybsecurity.org](mailto:kontakt@cybsecurity.org) wyślemy Ci szczegółowe informacje.

Biuletyn „Zawór bezpieczeństwa” jest własnością Fundacji Bezpieczna Cyberprzestrzeń. Powielanie treści biuletynu jest dozwolone jedynie w celach niekomercyjnych oraz pod warunkiem zachowania informacji o źródle pochodzenia kopiowanych treści jak i samego biuletynu.

Fundacja Bezpieczna Cyberprzestrzeń zaangażowana jest w wiele inicjatyw, konferencji, szkoleń i projektów dotyczących tematyki bezpieczeństwa teleinformatycznego. Celem Fundacji jest działanie na rzecz bezpieczeństwa cyberprzestrzeni, w tym na rzecz poprawy bezpieczeństwa w sieci Internet.

www: <https://cybsecurity.org> 

Twitter: @cybsecurity\_org

Facebook: <https://www.facebook.com/FundacjaBezpiecznaCyberprzestrzen>

Redakcja: Adrianna Maj, Agnieszka Wrzesień-Gandolfo